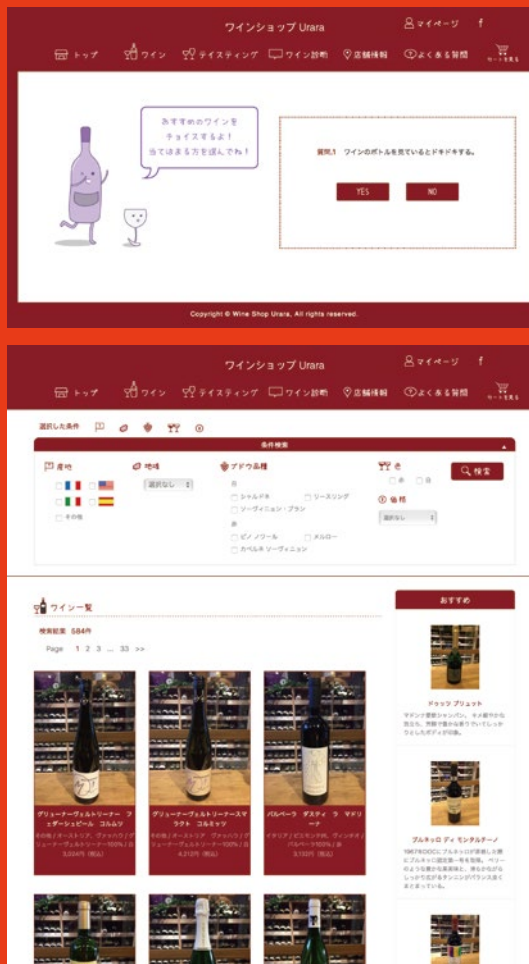


店舗と店主様の長所と要望からファンサイトを作ります! ▼



ホームページができるまで ▶

- 1 まずはヒアリング
- 2 デザイン
- 3 写真撮影
- 4 コーディング
- 5 データ準備
- 6 全体調整
- 7 デバッグ

MISSION ▶ 世の中のおもしろくないモノをゲーム関数でおもしろくする。



ゲームデザインのノウハウで実現する。

- ▶ 楽しく続けたいルール作り
- ▶ 利用者に寄り添うUIの設計

メカニクスデザイン

◀ ゲームデザインの2つの要素 ▶

レベルデザイン

ゲームのルールや仕組みを作る。

ゲームにある空間、環境、難易度などを設計する。

